

Übersicht der Kategorien **Deutsche Vereinsmeisterschaften** (laut Beschluss des Sportausschusses vom 17.07.2025)

Stand: 26.07.2025	Young Adult Stars Damen		Young Adult Stars Herren		Intermediate Stars Mädchen		Intermediate Stars Jungen		Basic Stars		Young Adult Silber		Young Adult Bronze		Show Team	
	(angelehnt an Intermediate Novice)		(angelehnt an Intermediate Novice)		(angelehnt an Basic Novice)											
	angelehnt an Novice (ISU Communication 2699 für 2025/2026) mit Anpassungen (mit entsprechender ISU Verifizierung) Anpassungen an die entsprechende Kategorien erfolgen zu Saisonbeginn										angelehnt an ISU Adult Kategorien für 2025/2026 (ohne ISU Verifizierung) Anpassungen an die entsprechende Kategorien erfolgen zu Saisonbeginn				4-6 Läufer*innen	
Alter	17-27 Jahre		12-17 Jahre		12-17 Jahre		12-17 Jahre		17-27 Jahre		17-27 Jahre		12-27 Jahre			
Kategorie	Damen		Herren		Mädchen		Jungen		mixed		mixed		mixed		mixed	
Kürklassen-voraussetzung	min. KK4		max. KK4		max. KK4		max. KK6									
Dauer der Kür	3:00 Min. (+/- 10 Sek.)		3:00 Min. (+/- 10 Sek.)		3:00 Min. (+/- 10 Sek.)		2:30 Min. (+/- 10 Sek.)		2:00 Min. (+/- 10 Sek.)		1:40 Min. (+/- 10 Sek.)		2:30 Min. (+/- 10 Sek.)			
Einlaufen	5 Minuten		5 Minuten		5 Minuten		5 Minuten		5 Minuten		5 Minuten		5 Minuten		5 Minuten	
Einlaufgruppe	Max. 8 Läufer*innen		Max. 8 Läufer*innen		Max. 8 Läufer*innen		Max. 8 Läufer*innen		Max. 8 Läufer*innen		Max. 8 Läufer*innen		Max. 8 Läufer*innen		Max. 2 Teams	
Sprünge	5		5		4		4		4		4		4			
	1A gefordert		1A gefordert		1A erlaubt		1A erlaubt		1A erlaubt		1A nicht erlaubt		freies Show-Program (Show Charakter muss erkennbar sein)			
	alle Einfach- und Doppelsprünge (inkl. 2A) erlaubt		alle Einfachsprünge und 2S, 2T, 2Lo, 2F erlaubt		alle Einfachsprünge und max. 1 Doppelsprung erlaubt		1S, 1T, 1Lo, 1F, 1Lz, 1A erlaubt		1S, 1T, 1Lo, 1F, 1Lz erlaubt		Dreiersprung wird ignoriert		Choreographie muss dem Charakter der Musik entsprechen			
Wiederholungen	1 EinfachSpr. darf 2x gezeigt werden 1 DoppelSpr. darf 2x gezeigt werden		1 EinfachSpr. darf 2x gezeigt werden 1 DoppelSpr. darf 2x gezeigt werden		1 EinfachSpr. darf 2x gezeigt werden 1 DoppelSpr. darf 1x gezeigt werden		jeder Einfachsprung darf 2x gezeigt werden		jeder erlaubte Sprung darf 2x gezeigt werden				Requisiten sind nicht erlaubt		Es werden nur die Programm-Komponenten bewertet, ohne Technisches Panel.	
Sprung-kombinationen/-sequenzen	max. 2 Kombis oder 1 Kombi & 1 Seq (aus je 2 Sprüngen)		max. 2 Kombis oder 1 Kombi & 1 Seq (aus je 2 Sprüngen)		max. 2 Kombis oder 1 Kombi & 1 Seq (aus je 2 Sprüngen)		max. 2 Kombis oder 1 Kombi & 1 Seq (1 mit bis zu 3 Spr.)		max. 1 Kombi (aus 2 Sprüngen)				Es müssen 3 der folgenden Elemente enthalten sein:		<ul style="list-style-type: none"> • 1 Sprung (Einfachsprung oder unlisted Jump wie z.B. Walley, Spreizsprung, usw.) • 1 Pirouette (mind. 3U) • 1 frei wählbares Showelement (z.B.: Hebung unterhalb Schulterhöhe, Eistanz Choreo Element (z.B. Slide, Hydroblading), SYS Element (z.B. Circle, Wheel, Twizzle)) 	
Pirouetten	2 (unterschiedlich)		2 (unterschiedlich)		2 (unterschiedlich)		2 (unterschiedlich)		2 (unterschiedlich)		2 (unterschiedlich)					
	CoSp (6U) / CCoSp (8U) max. Level 2 (NBP Feature wird nicht berücksichtigt) (bei FW 1 Feature pro Fuß)		CoSp (6U) / CCoSp (8U) max. Level 2 (NBP Feature wird nicht berücksichtigt) (bei FW 1 Feature pro Fuß)		CoSp (6U) / CCoSp (8U) max. Level 1 (NBP Feature wird nicht berücksichtigt)		xSp (4U) / CxSp (6U) (one Pos.) max. Level 2		xSp (3U) / CxSp (6U) (one Pos.) max. Level 1							
	(F)xSp (6U) / (F)CxSp (8U) (one Pos.) max. Level 2 (bei FW 1 Feature pro Fuß)		xSp (6U) / CxSp (8U) (one Pos.) max. Level 2 (bei FW 1 Feature pro Fuß)		xSp (6 U) (one Pos.) Level B -> Features sind nicht erlaubt		frei wählbar ohne Fußwechsel: 4U mit Fußwechsel: 6U max. Level 2		xSp (3U) / CxSp (6U) (one Pos.) max. Level 1							
Einsprung	in Spin in one Pos. erlaubt		nicht erlaubt		nicht erlaubt		nicht erlaubt		nicht erlaubt		nicht erlaubt					
Choreo- / Stepsequenz	StSq (max Level 2) (ganze Bahn) inkl. 1 skating Movement für Level B: 2 saubere <u>schwierige</u> Turns/ Steps		StSq (max Level 2) (ganze Bahn) inkl. 1 skating Movement für Level B: 2 saubere <u>schwierige</u> Turns/ Steps		StSqB (ganze Bahn) inkl. 2 skating Movements (wenn Skating Movement fehlt -> NV)		ChSq (ganze Bahn)		ChSq (mind. halbe Bahn)							
Abzug Sturz	im Element: kein Abzug ausserhalb des Elements: 0,5										im Element: kein Abzug ausserhalb des Elements: 0,5				kein Abzug	
Faktor	1,7		2,0		1,7		2,0		1,67		2,0		2,0		TBD	

xSp: "x" dient als Platzhalter für eine Basisposition